

IWF Technical Committee PowerPoint

# ‘Controlador Técnico’

Traducción: Italo Barattini J.



**El Controlador Técnico  
debe ser activo,  
debe tener pleno  
conocimiento de las  
Reglas de  
Competencia, y tener  
un carácter fuerte**

# Los Controladores Técnicos son...



Requeridos para asistir a;

- Director de Competencia
- Presidente del Jurado



¡Ven !

¡Hazlo!

¡Control !



# Recuerde: Rol del Director de Competencia

## Controlar el desarrollo de la competencia

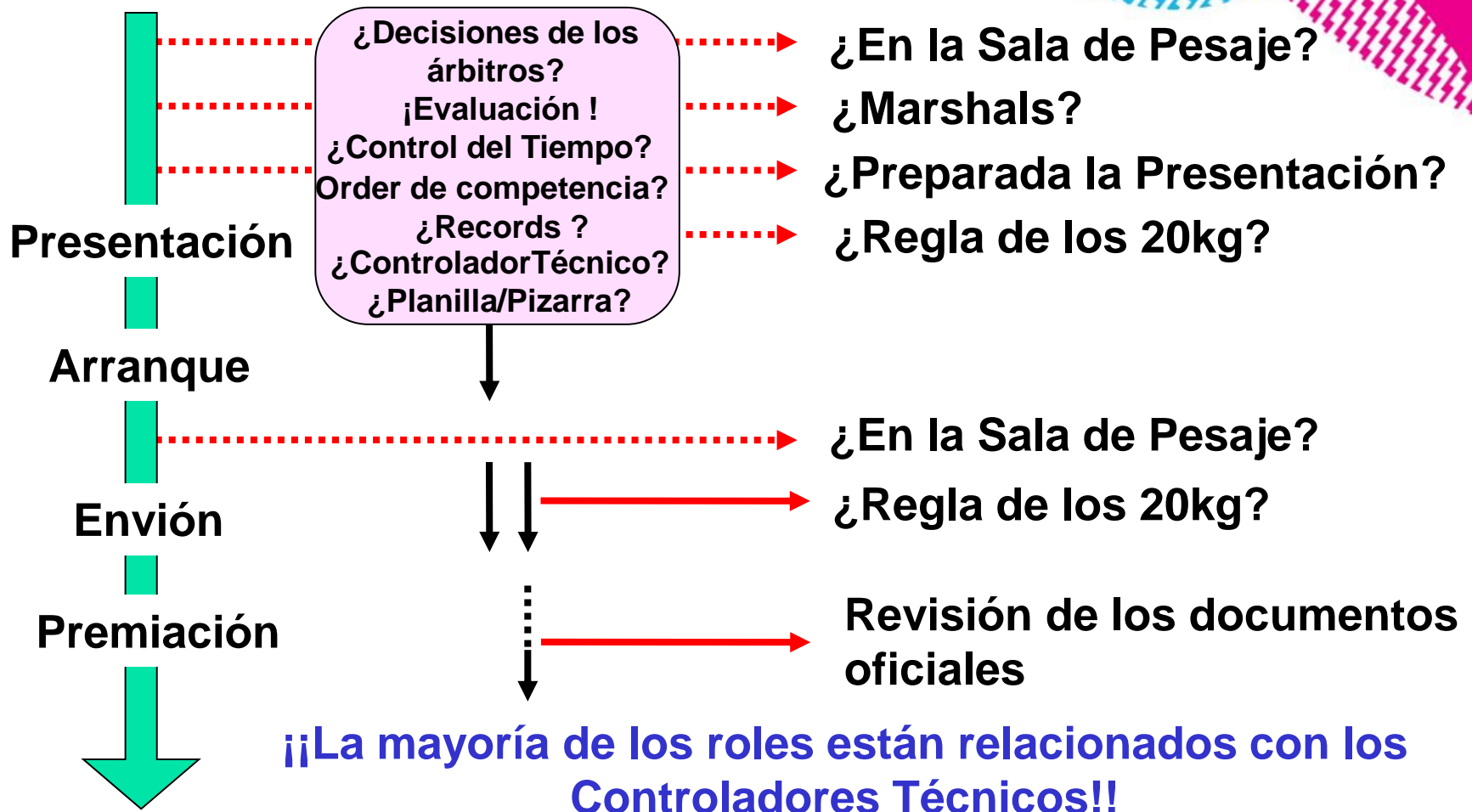
- Asigna los Oficiales Técnicos (TOs) en conjunto con el Presidente del Comité Técnico de IWF
- Verifica las inscripciones (y totales) de los atletas y los divide en grupos
- Supervisa la asignación de los números de lote
- Supervisa el orden de los levantamientos, incluida la operación del Sistema de Competencias TIS
- Supervisa el registro de los nuevos records
- Monitea y and hace cumplir la Regla de los 20kg
- Verifica y firma la Planilla de Competencia

En conjunto con los Controladores Técnicos

# Recuerde: Rol del Jurado



**Asegurar que las TCRR se siguen y aplican correctamente**



# Cuando Ud. controla una competencia



Debe tener la mayor consideración con los atletas

¿Cómo permitir que **los atletas se concentren?**

Si Ud. **no perjudica** la concentración de los atletas,

Los atletas **pueden lograr un buen resultado** en su nivel.

Si ellos obtienen **muchos buenos resultados**,

¡¡La competencia **tendrá un gran éxito!!**

**Será más fácil si Ud.  
se ve como...**

**“un atleta...”**

**“un entrenador...”**

**“un miembro del público...”**

**Será más fácil para Ud.,**

**identificar y resolver los problemas**





# Sea cuidadoso

- Los Controladores Técnicos NO DEBEN mostrarse muy cercanos a los atletas.

**Nunca** aparecer como oficial de equipo

**Nunca** aparecer como un espectador

- Considere la transmisión de TV.

**Nunca** moleste a la cámara.

**Evite** aparecer en TV, a menos que sea por razones de peso.



# Principales Tareas de los Controladores Técnicos





- 
- The image features the IWF logo in the top right corner, consisting of a stylized white eye-like symbol above the letters 'IWF' in white. The background is decorated with overlapping circles in shades of blue, purple, and pink, some with a hatched pattern.
- Asegúrese que el **FOP (Field of Play)** y **Equipamiento cumpla con las TCRR**
  - Asegúrese que todos los **oficiales técnicos (TOs)** en funciones utilicen **uniforme correcto**
  - **Inspecciones la vestimenta de los atletas** y **corrija en caso necesario**
  - Asegúrese que **sólo entrenadores y oficiales autorizados** (con pase para la sala de calentamiento) **acompañen atletas** en el FOP
  - **Monitoree el orden de competencia** y asegúrese que acude a la plataforma **el atleta correcto, según se anuncia**
  - **Monitoe los cambios de peso** y la regla de los **20kg**
  - **Controle la limpieza de la barra** y **la plataforma**
  - Asegúrese **de la seguridad de los atletas** (especialmente en caso de lesión)
  - **Ayude a la preparación de la Ceremonia de Premiación**
  - **Ayude al personal Anti-Doping** (si se requiere)

!!!Y mucho más...!!!

# Dado que hay muchas tareas...



Podemos tener **2 Controladores Técnicos** en cada grupo...

- Ambos Controladores Técnicos deben **cooperarse** mutuamente.
- Ud. puede **cambiar** los roles con su partner durante **Arranque y Envi6n.**

*Por ejemplo....*

# Por ejemplo...



**Controlador Técnico A**

**Controlador Técnico B**

**Antes de la Competencia**

**Chequeo del FOP y Equipamiento**

**En la Sala de Calentamiento**

**En el sector de la plataforma**

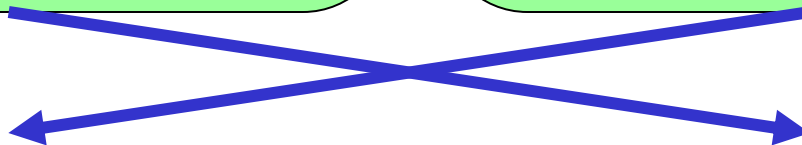
**Arranque**

**Número de Oficiales de Equipo**  
**Cambios de peso**  
**Regla de los 20kg**  
**(con el Chief Marshal)**  
**Vestimenta**

**Número de Oficiales de Equipo**  
**Orden de Competencia**  
**Vestimenta**  
**Limpieza de la barra**  
**Control alrededor de la plataforma**  
**(En caso de lesión, etc.)**

**Envión**

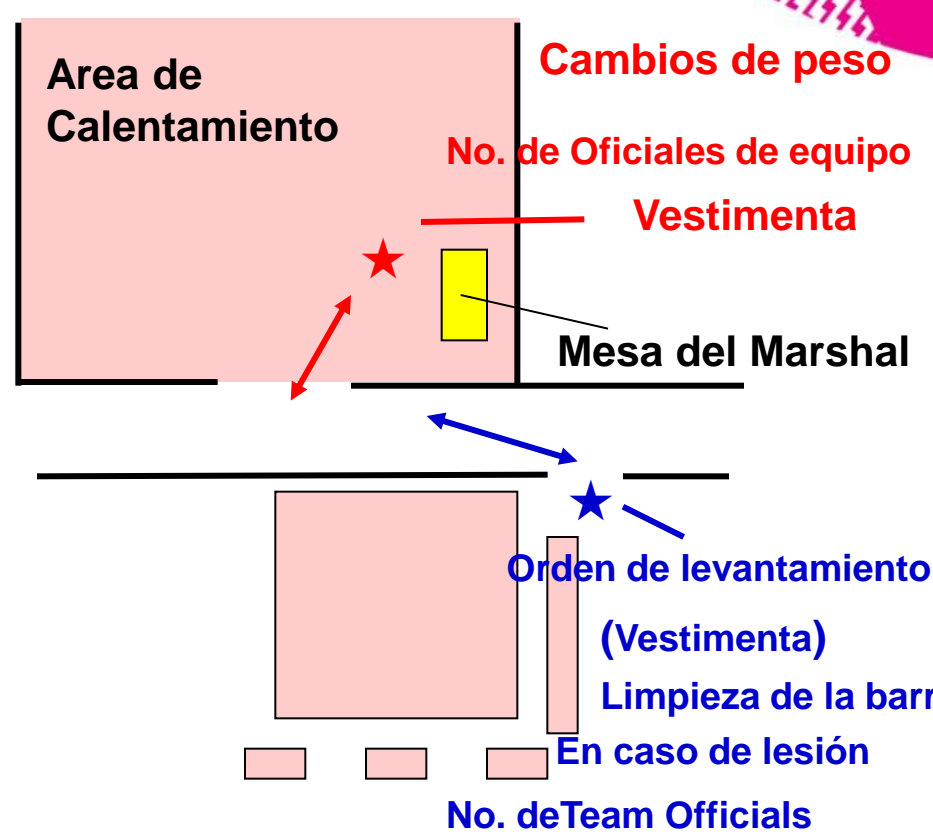
**¡¡Cambio!!**



# Sin embargo...



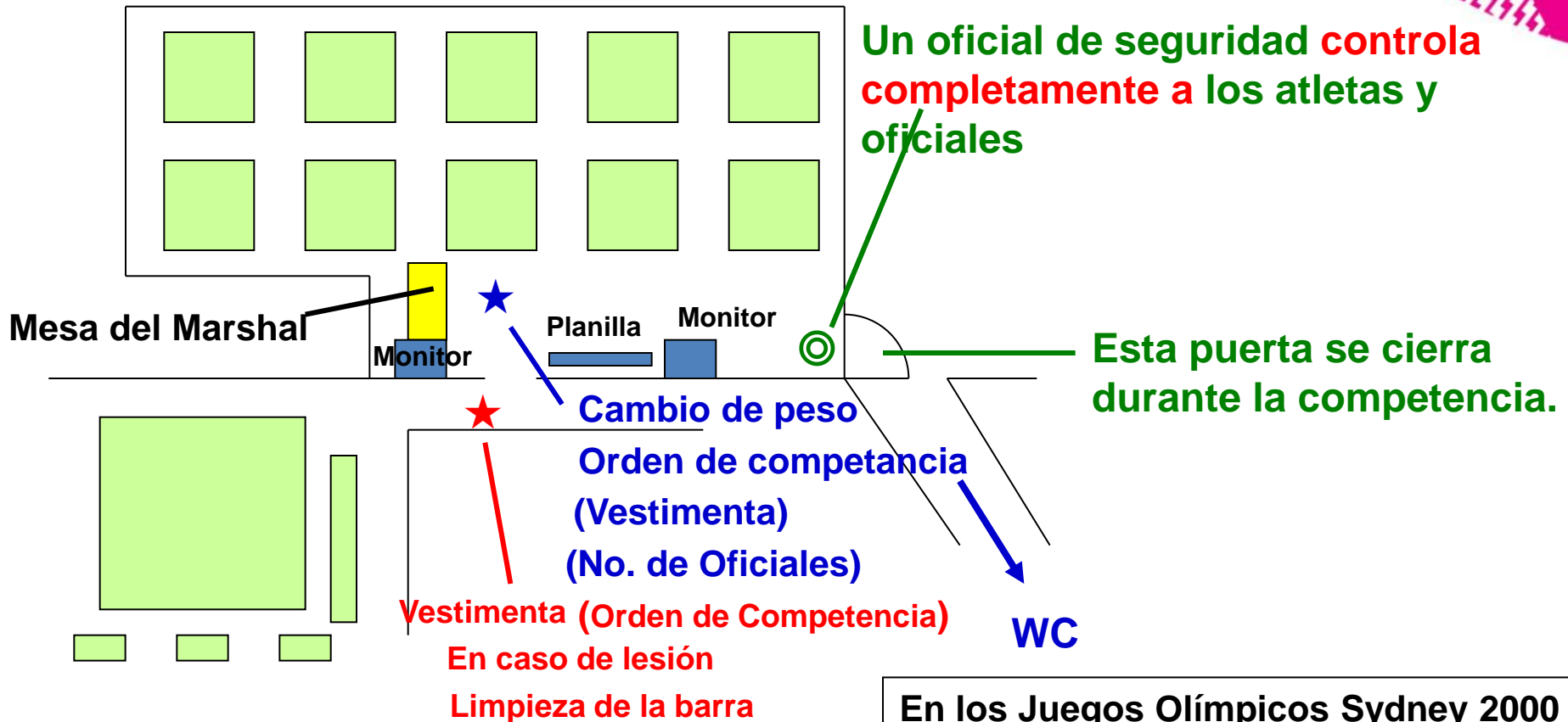
Los roles compartidos entre 2 Controladores Técnicos deben modificarse, de acuerdo al diagrama del lugar de competencia.



# Uno de los mejores trazados para competencia



Si el trazado del coliseo se planea bien, los Controladores Técnicos tendrán un **trabajo mucho más fácil.**



En los Juegos Olímpicos Sydney 2000



# 1) Asegúrese que el FOP y el Equipamiento cumplen con las TCRR

El interior del lugar de competencia debe...

- **Cumplir** con las **TCRR**.
- Ser **seguro** y **cómodo** para los **Atletas**.
- **Facilitar el trabajo** de los **Oficiales de Equipo**.
- Ser **espectacular** para el **Público** y **TV**.
- **Facilitar el trabajo** de los otros **TOs**.



# Revise el FOP y el Equipamiento antes de la competencia

**NOTA:** El FOP incluye el área de calentamiento

- **Discos, barras, collerines, magnesio, resina:** ¿En su lugar? ¿Suficiente? ¿Limpio?
- **¿Escenario seguro?** (¿¿¿Clavos, grampas, etc...???)
- **¿Material para limpieza de barras cerca de la plataforma?** (escobillas, trapeadores, desinfectante, etc.)
- **¿Limpieza del Coliseo? ¿No basura?** (considere la emisión de TV)
- **Seguridad en sala de calentamiento?** (¿Personal de seguridad controlando?)
- **Monitores en área de calentamiento:** ¿Encendidos? (pantalla planilla, pantalla de intentos, video)
- **¿Banderas rojas y blancas para los Árbitros?**

**Si Ud. encuentra cualquier problema, avise al Presidente del Jurado / Director de Competencia para resolver los**

## **2) Asegúrese que todos los Oficiales Técnicos en funciones vistan el uniforme correcto**

- **Chaqueta azul marino**
- **Pantalones/Falda azul marino**
- **Camisa Blanca**
- **Corbata/Pañuelo IWF**
- **Cinturón Negro/Azul oscuro (varones)**
- **Calcetines Negro/Azul oscuro (varones)**
- **Calcetines Negro/Azul oscuro/beige para las mujeres cuando usan pantalones**
- **Medias Negro/Azul oscuro/beige para las mujeres cuando usan falda**
- **Zapatos negros de vestir**
- **Insignia metálica IWF TO; en la solapa izquierda de la chaqueta**
- **Insignia IWF TO cosida en el bolsillo superior izquierdo**

**En Juegos Multideportivos (p. ej. Juegos Olímpicos), sólo se puede usar el uniforme provisto por el Comité Organizador**



### 3) Inspecciones la vestimenta de los atletas y corrija, de ser necesario



- Ud. Debe inspeccionar la vestimenta **antes del Arranque, antes del Envi3n y durante la competencia** en el 3rea de calentamiento.

Si la **alerta** es **temprana**, ellos tienen **suficiente tiempo** para **corregir**.

Hay **dos** Controladores T3cnicos en cada grupo



¡Ud. Debe **cooperar efectivamente** con su **partner!**

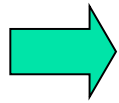
- **Vestimenta adecuada**; revise las otras exposiciones del Comit3 T3cnico IWF y estudie cuidadosamente;

**“ Vestimenta de los Atletas “**

**“ Clarificaci3n de las TCRR – Vestimenta de Atletas ”**

Si Ud. tiene que prevenir a los atletas, mientras antes, mejor

La revisión de la vestimenta debe **terminar** antes de la llamada.



**¡Observe la vestimenta de los atletas durante su camino a la plataforma!**

**Nunca** suba a la **plataforma** para hacer una advertencia.

**¡Feo!  
¡Se ve mal para los espectadores !!**

**El orden de llamada le da pistas para comportarse inteligentemente**



## 4) Asegúrese que sólo oficiales autorizados acompañen a los atletas

- **Un atleta – 3 Pases**
- **Dos atletas – 4 Pases**
- **Cualquier atleta adicional – 2 Pases por atleta**  
(para categorías/eventos combinados)

1<sup>er</sup> atleta → 3

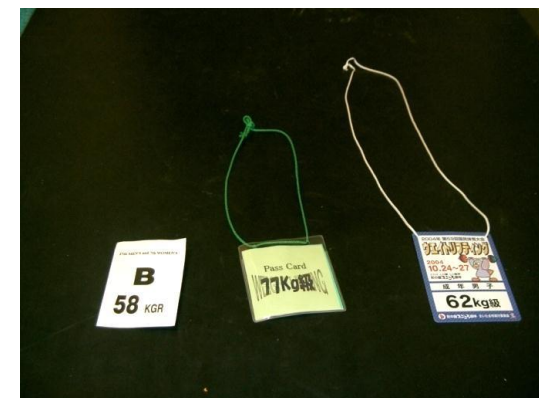
2<sup>o</sup> atleta → +1 (=4)

3<sup>er</sup> atleta → +2 (=6)

4<sup>o</sup> atleta → +2 (=8) ...

**NOTA:** Estos pases son para **Oficiales de Equipo** (Entrenador, Doctor, Masajista, Interprete, etc.).

Se entregan además Pases de Atleta, para los deportistas en competencia



# Hay que trabajar duro para controlar el número de Oficiales de Equipo



- **Cuente** el número de atletas por equipo (pantallas/ Real Time Display System - RTDS)  
Si los pases para el área de calentamiento no están debidamente preparados/diseñados, será difícil controlar, y Ud. deberá contar a los oficiales de equipo, equipo por equipo
- Observe dentro del área de calentamiento, **observe** quién es de qué equipo y qué hace
- ¿Sospechoso? ➡ **Solicítele** exhibir el pase correspondiente
- ¿Sin pase?/¿Extra oficial? ➡ **Solicítele** abandonar el área de calentamiento
- ¿No le obedecen? ➡ **¡¡No se rinda!!**  
Si el coliseo no está bien diseñado, estos oficiales tratarán de engañarlo repetidamente.
- ¿Todavía no obedecen? ➡ **Avísele al Presidente del Jurado**

El Presidente del Jurado puede reconvenir y/o sancionar



5) **Monitoree el orden de competencia, asegúrese que sea el atleta correcto el que va a la plataforma.**

- **Escuche al anunciador**
- **Observe el Tablero de Intentos**
- **Revise el número bib del atleta**

**Observe de tiempo en tiempo la planilla, para estar atento a que atleta será llamado**

**También, esta es la última oportunidad para revisar la vestimenta**

**Tenga en cuenta los otros documentos del Comité Técnico IWF y estúdielos cuidadosamente**



# Ud. no es un policía, no actúe como tal



Hay Controladores Técnicos que **detienen a los atletas** cuando se aproximan a la plataforma **hasta** que el **reloj se active**.



*Como la policía  
o en  
Un cruce ferroviario*

**¡¡FEO!!**



Esto puede **distraer la concentración** de los atletas

**Además...**

**Se ve feo y tiene un impacto negativo en la transmisión por TV.**

# Los atletas pueden subir al escenario una vez que son llamados



## 7.8.7 (Labores del Controlador Técnico);

“**Asegúrese que sea el atleta correcto**, de acuerdo al llamado del locutor, **quién vaya hacia la plataforma**, **incluso mientras se carga la barra.**”

**Haga sentir cómodos a los atletas. No los distraiga**

**NOTA:** Ud. Debe **detener** a los atletas que se desplazan hacia la plataforma **antes de ser llamados.**

# No toque a los atletas. Use palabras, gestos y mantenga el contacto visual



**Tocar** a los atletas también puede **desconcentrarlos**.

Especialmente, **justo antes** de sus **intentos**.

Aún en casos en que Ud. detenga un deportista en su camino a la plataforma por buenas razones, **¡Use métodos cooperativos!**

**Trate** de detenerlos **usando palabras o gestos, y mantenga el contacto visual.**

Si tiene cualquier **problema con la vestimenta** de los atletas,

**Advierta a los entrenadores**

## 6) Monitoree los cambios de peso y la regla de los 20kg

- **Coopere con el Chief Marshal**
- **Revise otros informativos del Comité Técnico IWF y estúdielos cuidadosamente;**

**“ Chief Marshal “**

**“Regla de los 20kg “**



## 7) Controle la limpieza de la Barra y la Plataforma

### PERO

Evite subir Ud. mismo a la plataforma, innecesariamente

- Si los cargadores encuentran sangre, los mismos cargadores deben limpiar inmediatamente, usando desinfectante.
- No siempre es necesario pedir a los controladores técnicos que verifiquen la barra.
- Instruya a los cargadores para que revisen **periódicamente** la barra para ver si hay **muestras de sangre**.

Converse por adelantado con los Cargadores





## 8) Controlando la seguridad de los atletas



- Los Controladores Técnicos **deben impedir** a los **Oficiales de Equipo** subir a la plataforma **cuando los atletas se lesionan**.
- **Sólo** el **Doctor de Competencia** puede tocar al deportista en caso de lesión.
- El **Jurado** detendrá todas las acciones **hasta** que el **Doctor de la Competencia termine** su **examinación** en la plataforma.

Sólo **por orden del Doctor de la Competencia**, los **Oficiales Técnicos y de Equipo**, **podrán ayudar** al atleta lesionado

# Porqué?



Si el atleta tiene una **fractura**,

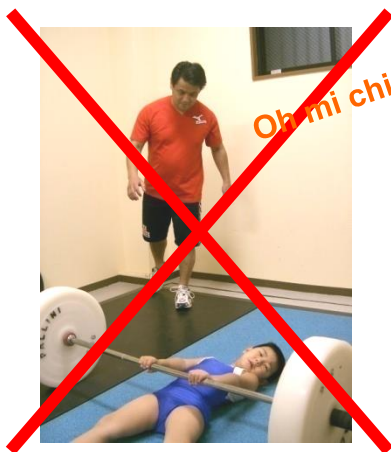
**Pueden agravar el problema.**

Y si los **Oficiales de Equipo/Cargadores lo/la cargan...**

Si el atleta **golpea la cabeza** con el suelo

**Puede causar invalidez.**

Si la **Barra** golpea el **cuello**,



**NO !!**



**¡¡ Los Controladores Técnicos deben detener a los Oficiales de Equipo antes que suban a la plataforma !!**

# Hable con los cargadores previamente

- Nunca toque a un atleta lesionado hasta que lo indique el Doctor de la Competencia
- Los cargadores deben cubrir al atleta lesionado durante el exámen rápido del médico en la plataforma



## 9) Ayude a la preparación de la Ceremonia de Premiación



Ud. debe **cooperar con los organizadores** para la **preparación de la ceremonia de premiación**

- **Revise los resultados oficiales y vea quienes son los medallistas**
- **Reúna a los medallistas**

**NOTA:** Ud. deberá esperar un momento a los atletas por los **procedimientos de Control Doping**

# Por favor, asegúrese



- Los medallistas **no deben llevar dispositivos electrónicos** al podium

*¡No celulares!*

- Los medallistas **no deben ser acompañados por otras personas**

*¡No papá, mamá, bebés!*

- Los participantes de la Ceremonia de Premiación **no deben usarla para demostraciones políticas, raciales o religiosas**



# En los eventos en que se usa el VPT (Video Playback Technology)



El VPT tiene 2 posibilidades;

- El Jurado inicia la revisión por VPT
- Team challenge (Desafío por el equipo)

## **NOTA:**

- ✓ En caso de Challenge, el **Controlador Técnico** debe **detener el reloj** inmediatamente
- ✓ El **Controlador Técnico** debe **revisar la validez** del desafío VPT rápidamente



# Chequeo de Validez

La activación del VPT debe ser;

- **Antes de que se inicie el tiempo** para el siguiente intento, **o**
- **Aparece el siguiente atleta llamado** en la plataforma, **lo que suceda último.**

## = Esto significa;

- El próximo atleta aún no ha sido llamado ⇒ **Puede**
- Llamado, pero el reloj aún no se ha iniciado ⇒ **Puede**
- Llamado, el reloj ha comenzado, pero el atleta no está en la plataforma ⇒ **Puede**
- Llamado, atleta en el escenario, pero el reloj aún no se ha iniciado porque los cargadores todavía están en la plataforma ⇒ **Puede**
- Llamado, reloj en marcha, atleta en el escenario ⇒ **¡No puede, muy tarde!**



# Más Consejos



**Siempre esté preparado  
para algo inusual !!**

# Cuando Ud. está al costado de la plataforma



- **Mantenga el contacto visual con el Jurado**
  - **Mire hacia el Jurado después de cada intento** (VPT, cambio de decisión, limpieza de barra, vestimenta, etc.)
- **El Jurado puede detener la competencia**
  - **Cuando el Presidente del Jurado mira a los otros miembros**, a derecha e izquierda, seriamente, el **Jurado puede detener la competencia**
  - **Cuando el Jurado revierte una decisión**, la mayoría de las veces Ud. será llamado a la mesa del Jurado y se le solicitará informar al Operador TIS, locutor y el equipo involucrado
- **Coopere con su colega Controlador Técnico**
  - **Cuando la competencia se detiene y Ud. ha sido convocado por el Jurado**, solicite a su colega que se acerque a la zona de plataforma y no permita a los atletas acceder a ella

# Cuando Ud. está en el área de calentamiento



- Mantenga el área controlada, pero...
  - **Trate de ver las decisiones de los árbitros cada vez**
    - puede haber novedades, especialmente en casos 2-1 o 1-2 (rojo / blanco)
  - **Trate siempre de escuchar los anuncios**
    - puede haber novedades cuando se anuncia “stop” o **hay alguna pausa extraña** en la locución
- Cuando Ud. siente algo inusual
  - **Verifíquelo** con su colega Controlador Técnico
- Coopere con su colega Controlador Técnico
  - **Cada vez que Ud. sienta que la competencia se detiene,** acérquese a su colega Controlador Técnico y **esté atento por cualquier requerimiento**